**Fişă de lucru**

* **Aplicaţii de tip consolă care utilizează tipuri de date, operatori, expresii şi operaţii de citire/scriere la dispozitive standard:**

1. Realizaţi o aplicaţie de tip consolă care să afişeze pe ecran mesajul: “Rezolva te rog fişa de lucru!”.
2. Realizaţi o aplicaţie de tip consolă în care declaraţi 5 variabile (de diferite tipuri: string, char, int, decimal, ushort), le atribuiţi valori şi le afişaţi pe ecran pe randuri diferite.
3. Realizaţi o aplicaţie de tip consolă care să afişeze pe ecran mesaje şi să se citească pe rând informaţii despre utilizator: nume (şir de caractere), iniţiala tatalui (caracter), prenume (şir de caractere), media anuală de anul trecut (număr cu virgulă). Să se afişeze la final toate informaţiile ca în exemplul următor.

Ex.: ”Salut x ! Anul trecut ai avut media generală m. ” (in loc de x se vor afisa numele urmat de initiala tatalui si prenume, iar in loc de m, media citita).

1. Realizaţi o aplicaţie de tip consolă care citeşte de la tastatură două valori numerice (numere naturale) a şi b şi afişează :
   1. câtul și restul împărţirii lui a la b
   2. media aritmetică a lui a și b
   3. cmmdc al lor
2. Realizaţi o aplicaţie de tip consolă care citeşte de la tastatură un numar natural si afiseaza un mesaj care ne spune daca este prim sau nu.
3. Realizaţi o aplicaţie de tip consolă care:
   1. citeşte de la tastatură un caracter şi afişează un mesaj care ne spune dacă e literă sau cifră. Dacă e literă se va specifica şi dacă e mare sau mică.
   2. citeşte de la tastatură un caracter şi afişează un mesaj care ne spune dacă e vocală sau nu. (Indicaţie: folosiţi metoda Contains pentru string).

**Obs. Instructiunile if, for, while au aceeasi sintaxa ca in C++.**